



JEU DE CONSERVATION

JEU

D'UN APPUI À L'AUTRE

OPPOSITION

6 VS 6 (+5)



ORGANISATION		SURFACE	
OBJECTIFS 	Jouer et se déplacer dans les intervalles. Jouer en mouvement.	Long	35 mètres
BUTS 	Réaliser un aller-retour entre la zone A et C = 1 point . Conservation : 8 passes = 1 point .	Larg	45 mètres
MISE EN PLACE 	Conservation à 6 VS 6 (+ 3). Rapport de force dans les zones : 1 VS 1 + 1 sur les côtés et 4 VS 4 + 1 dans la zone axiale. Les joueurs sont fixes dans les zones.	DURÉE 30 min	
CONSIGNES 	Les joueurs jaunes sont jokers et jouent avec l'équipe qui a le ballon. On retrouve 1 jaune dans chaque zone.. Le passage d'une zone à l'autre se fait sur une passe. Jeu au sol. 3 touches de balle maximum.	CHARGE Nbr série 5 Durée série 6 min	
		EFFECTIF 15 6 3 6 GB -	
ATTENTES 	Fluidité et dynamisme de la circulation du ballon. Écarter le jeu en largeur et en profondeur. Sé démarquer pour être disponible. Réduire le nombre de touches. Mettre de la vitesse dans les transmissions.	VARIABLES 	Rajouter un joker dans la zone B. 1 seul joker en zone A et C. Changement de zone en 1 touche de balle. 2 touches de balle en zone B.
		CONSEIL Laisser les joueurs se déplacer librement dans les zones afin de favoriser le jeu en mouvement.	

