



JEU DE CONSERVATION

JEU

JEU DE PROGRESSION

OPPOSITION

6 VS 6 (+3)



ORGANISATION		SURFACE	
OBJECTIFS ☑	Jouer et se déplacer dans les intervalles. Jouer vers l'avant.	Long	25 mètres
BUTS 🎯	Joindre les 2 appuis jaunes derrière la ligne en aller-retour = 1 point . Conservation : 8 passes consécutives = 1 point .	Larg	25 mètres
MISE EN PLACE 📏	2 équipes de 6 joueurs en opposition + 3 jaunes (2 appuis et 1 joker au milieu du terrain). Terrain divisé en 2 zones : 3 VS 3 dans chaque zone. Les joueurs rouges et bleus sont fixes dans les zones.	DURÉE 🕒 30 min	
CONSIGNES 📋	Les 2 appuis jaunes aux extrémités peuvent se déplacer sur la largeur mais restent derrière la ligne. Le joker jaune à l'intérieur de l'espace de jeu peut rentrer sur 1 ou 2 mètres à l'intérieur de chaque zone pour apporter une supériorité numérique. Possibilité de jouer entre les zones sans passer par le jaune au milieu. Pas de passes entre jaunes.	CHARGE Nbr série 6 à 8 Durée série 4 min	
		EFFECTIF 👤 14 🟦 6 🟨 3 🟥 6 GB -	
ATTENTES ⚽	Voir et être vu dans les intervalles et entre les lignes. S'orienter pour jouer vers l'avant et vers l'appui jaune. Réduire le nombre de touches de balle et mettre de la vitesse dans les transmissions. Offrir des solutions de passes proches et un peu plus lointaines.	VARIABLES Ajouter un deuxième jaune à l'intérieur du terrain. Augmenter la dimension du terrain. Liberté de déplacement dans les zones (pour les 2 équipes + joker jaune).	
		Passe relais obligatoire avec le joker jaune dans le terrain avant de trouver un jaune extérieur en appui. 1 touche de balle pour les jaunes. 2 touches de balle maximum.	
		CONSEIL Reproduire ce jeu de conservation avec un sens de jeu sous la forme d'une balle au capitaine.	

