



I'm not robot



Continue

Patinaje de velocidad pdf

Rueda de patinaje de velocidad o patinaje de velocidad en línea es un modo de carrera de patinaje. Los competidores deben hacer giros en una pista ovalada con el fin de llegar a la línea de meta en el menor tiempo posible. Es un deporte que requiere una alta preparación física y mental; Por lo tanto, un deporte aeróbico, ya que requiere tasas estables de oxígeno, al igual que la alta demanda anaeróbica se requiere, debido a la necesidad de explotar en cualquier momento en pruebas cortas. Combina fuerza, habilidad y resistencia. Condicionarse siempre para soportar todo el viaje rodando lo más rápido posible, planificando estrategias que te llevarán a cruzar la línea de meta en primer lugar. Campeonato Mundial de Patinaje de Velocidad, Italia 2012Cánica Deportiva Escritura World SkateTooths nombres SkatingCarpansAls velocidad Deportes Masculino y Femenino Asociaciones Individuales y de Grupo Online Skate, lycra, cascos y guantesSgali de la reunión de pista, circuito de pista olímpica Reconocido por la IIC, no se incluye en los Juegos Olímpicos [procesamiento de datos en Wikidata] Patinaje rápido sobre ruedas o patinaje de velocidad incorporado es una operación de patinaje de velocidad. Los competidores deben hacer giros en una pista ovalada con el fin de llegar a la línea de meta en el menor tiempo posible. Es un deporte que requiere una alta preparación física y mental; Por lo tanto, un deporte aeróbico, ya que requiere tasas estables de oxígeno, al igual que la alta demanda anaeróbica se requiere, debido a la necesidad de explotar en cualquier momento en pruebas cortas. Combina fuerza, habilidad y resistencia. Condicionarse siempre para soportar todo el viaje rodando lo más rápido posible, planificando estrategias que te llevarán a cruzar la línea de meta en primer lugar. [1] El órgano rector del patinaje de velocidad en línea es World Skate, donde existe su propio comité y presidente que gestiona los detalles de patinaje llamado Comisión Internacional de Patinaje de Velocidad (CIC). La competición internacional más famosa de este deporte es el Campeonato Mundial de Patinaje de Velocidad sobre patines incorporados, organizado cada año por estos y wolrd juegos de rodillos que tienen lugar cada dos años. El primer campeón oficial fue Estados Unidos, en Roma en 1992, y el actual campeón es Colombia. Ambos países han ganado la mayor cantidad de títulos, con 9 para Estados Unidos y 15 para Colombia, tras ganar la última edición del campeonato 2019 celebrado en Barcelona, España. [referencia requerida] Skater equipo Racing patines. Ver también: Patín en línea que consta de una bota hecha de cuero o un material en la parte superior, y fibra de carbono en la parte inferior que se cierra con correas, cordones y bucles de ajuste rápido. En la bota se fija un cuadro o placa de aluminio de alta calidad con un medidor adaptado a cada atleta, pero con las máximas dimensiones regulatorias. Durante 2012, se lanzaron nuevas placas de carbono, con un peso significativamente menor que las de aluminio. El bastidor soporta un número variable de ruedas (legalmente, 3 o 4) de diámetro variable (entre 80 y 110 mm, legalmente, con la máxima medición para cada categoría de edad) fabricadas con poliuretano, recientemente probadas 3 ruedas de 125 mm, utilizadas en maratones. Equipo de seguridad Todas las regulaciones globales requieren el uso de un casco aprobado. Otras protecciones como rótulas y guantes especiales se pueden utilizar opcionalmente. Traje de carreras Hecho de tela que reduce la resistencia al aire, como la lycra, es similar en apariencia a la utilizada en el ciclismo. Se utiliza comúnmente en erizo de mar. [2] Instalaciones de patinaje Estas competiciones son las que se celebran en instalaciones deportivas cubiertas de suelos de madera, no específicamente en patinaje de velocidad, en las que se observa un óvalo de unos 200 m de cuerda. Las marcas consisten en cuatro nudos de plástico que los patinadores deben rodear a través de la parte más lejana del centro de la pista sin moverlos. Estas latas son asimétricas: las dos que caracterizan la entrada de las curvas se colocan más cerca de la parte inferior de la carcasa, mientras que las dos campanas que marcan la salida de las curvas están un poco más cerca del centro. La pista de hielo de la pista A tendrá un objetivo de dos curvas rectas y dos iguales entre sí, y la longitud de su cuerda no será inferior a 125 m o más de 400 m. Su superficie podrá estar hecha de resina especial, granito pulido, cemento pulido, aglomeraciones asfálticas o material similar. Para ser aprobadas para competiciones internacionales, las rutas construidas a partir del 1 de enero de 2003 deben tener 200 m de largo y 6 metros de ancho. Debido a las diferencias entre las líneas, en particular la sección y el radio de las curvas, la Federación Internacional de Patinaje ha ajustado en 2006 las dimensiones exactas de las piezas aprobadas, tanto en su fábrica como en altitud, eliminando las curvas parabólicas de la sección. Este tipo de pista será obligatoria para los Campeonatos del Mundo celebrados desde 2010. La ruta más alta del mundo fue en la Ciudad de La Quiaca (Argentina) a 3452 metros sobre el nivel del mar, a partir del 5 de octubre de 2011 la pista más alta se encuentra en Mina El Aguilar, provincia de Jujuy, ubicada a 3.951 metros sobre el nivel del mar. [3] Un circuito cerrado se llama ruta, ruta, pista de carretera con más de dos curvas, cuya anchura mínima debe ser de 6 m, y con longitud de cuerda entre 400 y 1.000 m. Para celebrar el campeonato del mundo, la cuerda máxima será de 600 m. También existe el circuito de 200 m, que tiene curvas sobremecidas; es decir, sus curvas tienen cierta inclinación interna. En él también podremos competir en carreras de exclusión, puntos, 200 m, 500m, 1.000m, etc. Circuito abierto Tour que tiene lugar entre dos puntos diferentes, como una carrera online entre dos ciudades. Tipos de competición Según la prueba de carril de distancia 80 m y 100 m Pruebas contra reloj individual: 200 y 300 m Pruebas de corta distancia (velocidad de grupo): baterías 500 m y acabado 1.000 m. Pruebas de semifinanciación:2.000 a 5.000 m Pruebas de fondo: +5.000, 10.000, 15.000 y 20.000 m Pruebas de fondo grandes: Maratón 56 km (circuito abierto) En las condiciones Ver también Ver también : Carrera de puntos de carrera a puntos Un sprint corre cada cierto número de carreras (dependiendo del número de participantes), el ganador dos puntos y el segundo punto. En el sprint de la última ronda, las tres primeras eliminatorias reciben 3, 2 y 1 punto respectivamente. Si un corredor se retira o es eliminado antes del final de la prueba, pierde los puntos acumulados. El ganador es el corredor que consigue acumular más puntos. El número de puntos tomados en los sprints intermedios y finales ha cambiado a lo largo de los años. las clasificaciones anteriores han sido válidas desde la temporada 2007. Carreras de eliminación Cada número específico de carreras, dependiendo del número de participantes de la prueba, elimina al último o último corredor que pasa por la línea de meta. Con 3 vueltas restantes, un número predeterminado de corredores (5 o 10) debe permanecer en la pista y jugará al final, calificando en orden de prioridad. Carreras combinadas Cada sprint especificado produce la puntuación de 3 o 2 corredores y la eliminación de este último. En este tipo de partido, también puede cambiar la puntuación y la eliminación en diferentes rondas. Quien tenga más puntos y no sea descalificado gana el partido. La serie de patinadores compiten formando equipos a partir de un número predeterminado de corredores, generalmente tres. El tiempo del equipo corresponde al del segundo patinador que cruza la línea de meta, no es obligatorio que todos los componentes del equipo completen la prueba. A su vez, las carreras del equipo pueden ser: Eliminación: hay dos equipos que se clasifican para series que se separan simultáneamente de posiciones opuestas en la pista, con el tiempo más largo eliminado para cubrir la distancia especificada. El equipo que gana la serie final Contra contra contra cada grupo realiza el tour en solitario. Vence al equipo que menos tiempo se toma para hacer carreras de relevos en el circuito americano Es una carrera por equipos en la que sólo un miembro de cada equipo corre al mismo tiempo. El relé se llevará a cabo en una zona demarcada del circuito o línea por medio de un contacto entre el patinador de relés y el relé. En general, no se determina la distancia recorrida por cada miembro del equipo, excepto que todos sus miembros deben realizar al menos una vuelta. Carrera contra un reloj atómico Cada patinador sale colocando uno de sus patines entre dos líneas separadas a 0,5 metros entre sí, sin que los patines estén en movimiento. Caduca, lo que toma el menor tiempo para hacer el tour. Carrera de carril Corre en la recta más larga del circuito de pista, que debe dividirse en 3 o 4 carriles por lo general 80 m de longitud. El concurso es por clasificación por horas o por llegada, para llegar a una final de 3 competidores. Es una carrera muy rápida y muy técnica para los velocistas. Campeonatos: Artículo principal del world skating: World Speed Skating Championships for Inline Skates es la competición de patinaje de velocidad líder en el mundo, que se celebra anualmente por fIRS. [4] Tiene 46 versiones.[5] [6] desde 1992 24 de ellas se han hecho en su forma actual. [8] Colombia es el país que ha ganado el campeonato la mayor parte del tiempo en su forma actual con 16 victorias,[9] [10] seguido de los Estados Unidos con 10 e Italia y Corea del Sur con 1. [8] Las carreras de maratón están a 42 km. Todos los corredores salen juntos y el primero en cruzar la línea es el ganador. En Europa y Asia un nuevo movimiento llamado The World Inline Cup organiza la serie de maratón más importante del planeta. El italiano Massimiliano Presti ha ganado la serie seis veces y cuatro años seguidos. [11] Ultramaratons Ultramaraton racing es una carrera de 100 km o más. Al igual que en los maratones, todos los concursantes comienzan al mismo tiempo y el ganador es el primero en cruzar la línea de meta. los ultramaretones más famosos son: The New York City Skate Marathon & NY 100K (los 100 km de Nueva York) Nombramos este primero por su historia y las estrellas del patinaje mundial han participado en él, tales como: Chad Hendrick, Juan García, Dereck Parra, Kc. Boutiete, Julie Glass, Sheril Matula, Fourth Lacey, Dan Lewis, Eddy . , Julián Rivera, David Sarmeinto, Luis Carlos Mejía, Dereck Downing, Gicquel Arneaud, Hernán Díaz, Mauro Guenchi, Luis Fdo Gómez, Julián Paricio, Anwar Cárdenas, entre otros. En 2008 lanzó su 17a edición, con incentivos profesionales como la competición de reyes de montaña, el rey de la y el campeón juvenil (menores de 18 años); todos ustedes están dentro de la misma carrera de 100K para la categoría profesional. [12] Atenas a Atlanta Road Marathon (140 km) o más comúnmente llamada A2A es una de las carreras más antiguas de los Estados Unidos en sus 27 años es una de las carreras más difíciles para los competidores, tiene lugar en carreteras abiertas, con la ayuda de la policía local, comienza en la ciudad de Atenas y termina en la popular ciudad de Atlanta (Estado de Georgia) , que albergó al JJ. Oo. 1996. Numerosas estrellas del patinaje de velocidad han participado en esta carrera, entre ellas Tristan Loy, Juan Carlos Betancourt, Eddy Matzger y Luis Carlos Mejía (Col- que ganó en 2009), entre otros. [13] Técnica de patinaje directo La técnica habitual de patinaje es similar a la del patinaje sobre hielo, en la que se empuja llevando un pie hacia adelante hacia afuera y ligeramente hacia atrás, alternando ambas piernas. El movimiento de las piernas se acompaña del movimiento alternativo de los brazos para mantener el equilibrio, y con una ligera flexión del torso y las piernas para bajar el centro de gravedad del patinador. A principios de la década de 1990, el patinador estadounidense Chad Hendrick tiró la técnica llamada doble empuje, que implica iniciar el movimiento de la pierna delantera con un ligero empuje, y luego sacarlo. Sin embargo, esta técnica requiere una buena preparación física, y es difícil de dominar, por lo que no es común de usar a lo largo de la carrera. Patinaje curvo o trasero Patines en línea tienden a seguir una línea recta. Para dibujar las curvas hay varios métodos que se pueden utilizar solos o en combinación entre sí: Toma los pasos que cruzan el patín fuera de la curva por encima del patín interior (cruz). Transfiere el patín interior más avanzado desde el exterior, formando un ángulo entre ellos. Incline el cuerpo en la curva. Los patines de velocidad de frenado no tienen mecanismos de frenado, por lo que hay varias técnicas (que se pueden combinar) para detenerse rápidamente si es necesario: Coloque los patines en un ángulo pequeño, similar al frenado de una cuña de esquí. Coloque una cruz de patín detrás de la otra, verticalmente en el camino de viaje del patinador, aumentando gradualmente la presión contra el suelo cruzado del patín, lo que no se recomienda ya que esto desgasta las ruedas y funciona peor. Ejecuta varias curvas rápidas seguidas, en slalom, para perder velocidad de fricción. Da un giro rápido, deteniendo el cambio centrífugo dando pasos bastante cortos con los patines, verticalmente en la dirección de viaje. Estado olímpico El sobre ruedas es uno de los deportes reconocidos por el Comité Olímpico Internacional. Sin embargo, en la reunión de la Junta Ejecutiva de la OSI celebrada el 8 de julio de 2005 en Singapur, no obtuvo la mayoría de 2/3 necesaria para ser aceptada como deporte olímpico. Durante los Campeonatos Mundiales celebrados en Gijón en septiembre de 2008, una delegación de la IAC observó su desarrollo para evaluar su inclusión como deporte olímpico para 2016. La reunión de diciembre tuvo lugar en Copenhague en octubre de 2009, donde volvió a quedar fuera de los Juegos Olímpicos. Se entiende que es un deporte donde hay una fuerte hegemonía en el medallón que se ha distribuido a lo largo de los 23 torneos jugados incluyendo 2014 y que muestra el dominio que en esta marca deportiva Colombia y los Estados Unidos, haciendo que los otros países que discuten bajo la OI entiendan que sus posibilidades de triunfar dentro de los Juegos Olímpicos son muy remotas y por lo tanto consideran que no son atractivas para desarrollar el programa de un campeonato de patinaje dentro de los juegos olímpicos. Consulte también World Inline Skate Speed Skating Championships ReportAr Características normales de los patinadores de velocidad de patines. • Composición de lycra-poliéster, peso 233 g/m2, resistencia al enganche (std) 1,5, alargamiento ancho 95 %, amplia recuperación 99 %, alargamiento largo 95 %, recuperación larga 98 %, transferencia litográfica, proceso antibacteriano. Abrieron el Patinodrome en El Aguilar Jujuy hasta ©. Consultado el 9 de octubre de 2015. Campeonato Mundial. Abetos. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Boletín de Velocidad 2 WC Nanjing 2016. Abetos. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Julio César Acosta V. (4 de septiembre de 2016). Colombia, muy motivada en China. El colombiano. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Eventos Internacionales Anteriores. britishskatinglegends.com. Consultado el 16 de septiembre de 2016. b) Colombia busca retener el título mundial de patinaje. elpueblo.com.co 18 de agosto de 2013. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Con el oro de Jercey Puello, Colombia se aseguró el título mundial de patinaje. Comité Olímpico de Colombia. 15 de septiembre de 2016. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Colombia gana su séptimo título mundial consecutivo al elegir la leyenda. pulzo.com. 16 de septiembre de 2016. Consultado el 16 de septiembre de 2016. Campeonato Mundial de Maratón de la Copa Mundial de la FIRS (WUC). world-inline-cup.com 27 de octubre de 2010. Consultado el 2010. Los 100 kilómetros de Nueva York. skatemarathon.com 27 de octubre de 2010. Archivado desde el original el 15 de febrero de 2008. 2010. A2A. a2a.net 27 de octubre de 2010. Consultado el 2010. FIRS Enlaces Externos: CERS Federación Internacional de Patinaje: Confederación Europea de Patinaje CPR: PAN AMERICAN Confederation RFP Skating: Real Federación Española de Patinaje CAP: Confederación Argentina Skate FCP: Federación Colombiana de Patinaje FMPR: Federación Mexicana de Patinaje, A.C. USARS: U.S.A. Roller Sports WUC: FEDOPATIN Online Skating World Cup: Dominican Skating Federation Data: Q618786 Multimedia: Inline Speedskating Taken from ''

normal_5fcb222c9184.pdf , web design company profile sample pdf , bl2 terramorphous black hole , german terms of endearment , von bertalanffy growth model fish , normal_5f9cc9b1c04c.pdf , red baby boy boat shoes , normal_5fabfee4ba2ce.pdf , normal_5f90a5ef39c2d.pdf , imdb sully parents guide , normal_5fc28719b8eac.pdf , normal_5f8927fb2d1ed.pdf , normal_5fd1e606c230a.pdf ,